



UFR IM²AG

UNIVERSITÉ
Grenoble
Alpes

UE GBIN6U03

Introduction à la programmation objet,
événementielle et concurrente

Enseignants :

- ▶ Guillaume Huard (responsable) → Guillaume.Huard@imag.fr
- ▶ Anne Rasse → Anne.Rasse@imag.fr
- ▶ Dima Dalloul → dima.dalloul@ymail.com

Organisation :

- ▶ 1 créneau hebdomadaire de cours OU TP (cf. planning)
- ▶ 2 apnées doubles dans le semestre (pas de rendu, non évalué, questions à adresser directement à l'enseignant de TP concerné)
- ▶ projet logiciel de fin de semestre (jeu de réflexion)

Contenu en java visant à préparer au projet :

- ▶ introduction à la programmation orientée objet
- ▶ introduction à la programmation graphique
- ▶ introduction à la programmation multithreadée

Evaluation (le règlement d'examen fait foi) :

- ▶ 2 interrogations écrites durant le semestre → CC2 0,66
- ▶ examen terminal → ET1 0,84
- ▶ projet → CC1 0,5